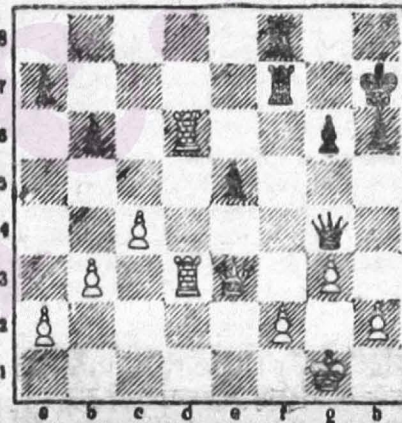


O partidă din matchul U.R.S.S.-U.S.A.

Cititorii noștri au fost informați la timp despre rezultatul marelui match de șah dintre echipele reprezentative ale Uniunii Sovietice și Statelor Unite. După cum se știe, echipa sovietică a câștigat cu scorul de 12½ : 7½. Dăm în cronică noastră de astăzi o partidă jucată în cadrul acestui match între campionul Statelor-Unite Arnold Den-

ker și tânărul mare maestru Vasiliu Smislov. Încă din deschidere Smislov cu albul obține avantaj surprinzându-și adversarul cu un sistem nou de joc în Siciliana închisă. Negrul capătă un pion înapoiat și slab la d6. Cu o tehnică exemplară fostul campion al Moscovei realizează avantajul pozițional în stil clasic.

31. Ne7 32. Cd6; Nd6: 33. Td6: Tdf8.



34. De5; Tf2: 35. Td7+ Parează întreg contra-atacul negru pe coloana „f”

35. T2f7 36. Tf7; Tf7: 37. Td8 Amenințat mat la h8

37. Tg7 38. De8, g5 39. Dh8+, Rg6 40 Td6+, Rf7 41. Dh6:

În această poziție partida s'a întrerupt.

41... Df5 (mutarea secretă) 42. Td1, De5+ 43. Rg2, De7 44. Tf1+

Cu doi pioni mai puțin și cu regele expus atacului, negrul nu mai poate rezista.

44... Rg8, 45 Df6, De8 46. Df5 g4 47. Tf2, De7 48. Dd3, Tg5 49 Te2, Df8, 50. De4, Tg7 51, Dd5+, Df7 52. Te6! Negrul cedează

O partidă foarte importantă pentru teoria Apărării Siciliene.

(Comentat de SERGIU SAMARIAN)

Rubrica noastră de șah apare în fiecare Marți și Vineri.

Apărarea Siciliană

Alb : V. Smislov (U.R.S.S.)

Negru : A. Denker (U.S.A)

1. e4, c5 2. Cc3

Varianta închisă a Sicilianeii este o preferință a marelui maestru Smislov care a găsit noi sisteme de joc pentru alb.

2... Ce6 3. g3, g6. 4 Ng2, Ng7, 5. d3.

Deobicei se juca în această poziție 5. Cge2 de ex. 5... e6. 6. 0-0, Cge7 7. d3, 0-0 8.Ne3, Cd4 9. Dd2, Cce8 (Mai slab este 9...d5 cum a jucat Botvinnik la Nottingham 1936 contra lui Alexander, la care poate urma 10. ed; ed: 11. Cf4 cu avantaj pentru alb.) 10. Cd1, Da5 11. c3, Ce2+: 12. De2; d6 13. Rh1, Nd7 cu șanse egale: Rjumin-Kirilov, Moscova 1931.

5... e6 6. Ne3, Cd4 7. Cce2

Iată avantajul sistemului lui Smislov: câmpul e2 este rezervat calului din c3 și astfel calul negru blocheur din d4 poate fi eliminat prin împingere a unui pion la c3.

7... d6 8. c3, Ce6 9. d4!

Albul a câștigat prima fază a luptei: bătălia pentru centru.

9... cd: 10 Cd4; Cd4: 11. Nd4; e5 12. Ne3.

Avantajul albului a devenit clar: slăbiciunea pionului negru d6 trebuie să decidă partida. Realizarea avantajului este executată de către Smislov cu o tehnică impecabilă.

12... Ce7 13 Ce2, 0-0, 14. 0-0, Ne6 15. Dd2, De7, 16. Tf1

Planul alb este evident. Pionul „c” trebuie împins la c4 pentru a împiedica orice încercare de eliberare a negrului.

16... f5,

Singura șansă

17. c4!, fe: 18. Ce3, Cf5.

Bineînțeles pionul c4 nu se poate lua:

18... Dc4: 19. Ce4: ±
18... Nc4: 19. Cd5, Cd5: 20. Dd5: +, Nd5: 21. Te7 cu avantaj sau 19. b3, Ne6 20. Ce4 cu avantaj.

19. Ce4; Ce3: 20. De3; h6

Necesar căci altfel urmează 21. Cg5 cu avantaj decisiv

21. Td1, Tfd8.

Și acum luarea pionului c4 fie cu Dama, fie cu Nebunul ducea la pierdere rapidă.

22. Tacl, Tac8 23. b3, b6 24 Cce1, De7 25. Nd5.

Prin această manevră albul a eliminat perechea de Nebuni a negrului.

25... Rh7 26. Ne6; De6: 27. Td3.

Cei mai mulți dintre jucători ar fi jucat 27. Cd5. Smislov joacă însă o manevră care poate fi socotită ca un exemplu al felului cum trebuie tratate asemenea poziții.

27... Te7.

Negrul n'are ce face și trebuie să aștepte desfășurarea evenimentelor.

28. Tcd1, Tf7 29. Ce4, Nf8 30. Td5, Dg4 31. Tfd3.

O mutare „profilactică” ar fi spus desigur Nimzovici. Albul nu permite adversarului nici cea mai mică contrașansă.